

Descrição do produto de frascos de vidro de mercúrio com tampa de madeira

Fornecedor de candelabro de vidro aqui agora.OEM e ODM One-stop service Personalizado, Feliz em enviar uma amostra para você para confirmar a qualidade.
www.glassware-suppliers.com; info@glassware-suppliers.com; P: +8615099942654

1.Basque de vela de vidro e frasco	3.Lâmpada de vidro / Bell jar	5.Bottle, Container	7.Candle jar com tampa
2.Mosaic candle holder / Shade	4.Vase	Frasco de 6.Perfume	8.OEM jarra de vela



1.Model Number: RXCH1803141

2.Type: OEM ODM Mercury Glass Candle Jars Com tampa de madeira

- 3.Use: Home Decor, Party, Bar
 Dia 4.Top: 80mm
 5.Hight: 90mm
 6. Peso de enchimento ceroso: 12 oz
 7.MOQ: 3000pcs
 8.Armas: Pintura por pulverização e galvanoplastia
 9.Brand Name: RuixinGlass
 Tamanho 10.Tamanho: tamanho do cliente

Parabéns você nos encontrou uma fábrica profissional sobre produtos e vantagem de serviço :	
Tamanho e & desenhar	1. Temos 0.5cm-100cm de tamanho e forma diferentes para você mercado vencedor. 2.Faça o seu design Mold Customized ou o nosso hot deisgn recomendá-lo. 3. Referência do Código HS para você controlar tudo: 940550000 ou 7013100000 4. Misture o tamanho e o design em um lote
Cor (Mix Color)	Aceitamos Misturar a cor no lote, Fornecer a pantone NO.to nos ou nós temos pantone NO. para você seleção
MOQ (quantidade de samll)	50-200-500-1000-2000-3000-5000-10000-20000 pcs Depende de tamanho, item, design e processo diferentes. Quantidade mínima e pequena aceita
Fábrica Preço mais baixo	Nós somos fábrica, assegure o menor preço e boa qualidade e melhor serviço para você, Nós atendemos melhor 7 * 24 horas online, felizes se encontram em nossa fábrica.
Tempo de entrega rápido	Amostras: colorido e mercúrio e processo gravado a laser e estoque ou fora das amostras de prateleira enviado para você é apenas dentro de 1 dia Outro tempo de processamento de amostra: 2-10 dias, Tempo de bens em massa: 25-40 dias, a maior quantidade de pedidos depende.



Mercury Glass Candle Jars Com tampa de madeira foto